

Quiz

Expolibre !

Trouvez l'intrus !

Un logiciel libre doit nécessairement être :

- utilisable sans restrictions
- disponible gratuitement
- modifiable
- copiable et partageable

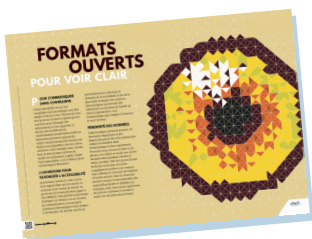


Le logiciel libre permet de :

- vérifier que le logiciel fait ce qu'il annonce
- favoriser la concentration des grands acteurs de l'informatique
- lutter contre la fracture numérique
- favoriser la collaboration et l'innovation

Il existe des logiciels libres qui :

- peuvent être installés sur PC, MAC et/ou terminaux mobiles
- permettent d'installer des fonctionnalités malveillantes, sans risque de se faire détecter
- permettent la fourniture de services en ligne
- peuvent donner une seconde vie à du vieux matériel informatique



Les formats ouverts aident à :

- créer des logiciels adaptés à un handicap
- assurer qu'un document sera toujours lisible
- avoir un logiciel en situation de monopole pour répondre à un besoin
- communiquer librement

Dans le domaine de l'éducation, les logiciels libres :

- nécessitent que les élèves comprennent le code source
- sont facilement accessibles et diffusables aux élèves
- contribuent à agir contre les monopoles des grands acteurs de l'informatique
- favorisent l'apprentissage d'usages plutôt que des logiciels particuliers



Les licences libres :

- favorisent le partage et la diffusion de la connaissance
- s'opposent au droit d'auteur et sont illégaux
- permettent d'avoir des logiciels qui respectent la liberté des utilisateurs et utilisatrices
- peuvent imposer de conserver la même licence en cas de redistribution (licences Copyleft)

On peut proposer sous licence libre :

- une encyclopédie participative
- de la musique
- des exercices scolaires
- une œuvre dont on voudrait interdire les usages commerciaux



Retourner pour découvrir les intrus :

Panneau 1 : disponible gratuitement. Panneau 2 : favoriser la concentration des grands acteurs de l'informatique. Panneau 3 : permettent d'installer des fonctionnalités malveillantes, sans risque de se faire détecter. Panneau 4 : avoir un logiciel en situation de monopole pour répondre à un besoin. Panneau 5 : nécessitent que les élèves comprennent le code source. Panneau 6 : s'opposent au droit d'auteur et sont illégaux. Panneau 7 : une œuvre dont on voudrait interdire les usages commerciaux.



Retrouvez l'expolibre en ligne

<https://www.expolibre.org>